Frontend Testfälle

# Register

## Äquivalenzklassen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eingabe** |  | **Gültige Klassen** |  | **Ungültige Klassen** |
| **Leeres Inputfeld** |  |  |  | Keine Eingabe |
| **Username** |  | Text, min. 3 Zeichen, ohne Sonderzeichen |  | Weniger als 3 Zeichen |
|  |  |  |  | Text mit Sonderzeichen |
| **E-Mail** |  | Text, @-Zeichen, E-Mail Domäne |  | Text |
|  |  |  |  | @-Zeichen |
|  |  |  |  | E-Mail Domäne |
| **Geburtstag** |  | Datum >= 16 Jahre |  | Datum < 16 Jahre |
| **Passwort** |  | Text, min.8 Zeichen, min. 1 Buchstaben klein, min. 1 Buchstaben gross, min. 1 Zahl, min. 1 Sonderzeichen |  | Weniger als 8 Zeichen |
|  |  |  |  | Keine Kleinbuchstaben |
|  |  |  |  | Keine Grossbuchstaben |
|  |  |  |  | Keine Zahlen |
|  |  |  |  | Keine Sonderzeichen |
| **Password2** |  | Passwort ist gleich Password2t |  | Passwort ist ungleich bestätigtes Passwort |

## Fehlermeldungen

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fehlerbeschreibung |
| ER-01 | «You are too young to use DrinkDiary. You must be at least 16 years old» |
| ER-02 | «Please pay attention to the red text, registration is incorrect» |
| ER-03 | «Username ist too short (min. 3 characters)» |
| ER-04 | «Username not contain special characters and umlauts» |
| ER-05 | «E-Mail is invalid!» |
| ER-06 | «Password is too short (min. 8 Characters)» |
| ER-07 | «Password needs: Small and capital letters + numbers and special characters» |
| ER-08 | «Passwords do not match!» |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TestID** | **Beschreibung Test** | **Input/Aktion** | **Erwartete Output** |
|  | Alle 5 Felder werden der Reihe nach mit den Klassen 2, 5, 9, 11 und **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** ausgefüllt | **Username:** testUser  **E-Mail:** testUser@gmail.com  **Geburtstag:** 01.01.2004  **Password:** Pa55Wort%  **Password2:** Pa55Wort% | Weiterleitung auf die Login Seite, Benutzer wir in der Datenbank gespeichert |
|  | Alle Inputfelder sind leer, Klasse 1. | **Keinen Textinput**, es wird nur auf den Button «Hook Me Up» gedrückt | ER-01 |
|  | Username wird eingegeben , Klasse 2 | **Username:** tes | Keine Fehlermeldung |
|  | Zu kurzer Username wird eingegeben, Klasse 3 | **Username**: te | ER-03 |
|  | Username wird eingegeben, Klasse 4 | **Username**: testUserö | ER-04 |
|  | Username wird eingegeben, Klassen 3 und 4 | **Username**: öö | ER-03 und ER-04 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klasse 5 | **E-Mail**: testUser@gmail.com | Keine Fehlermeldung |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klassen 6 und 8 | **E-Mail**: testUsergmail.com | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klassen 6 und 7 | **E-Mail**: testUser@ | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klasse 6 | **E-Mail**: testUser | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klassen 7 und 8 | **E-Mail**: @gmail.com | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klasse 7 | **E-Mail**: @ | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klasse 8 | **E-Mail**: gmail.com | ER-05 |
|  | E-Mail wird eingegeben, Klasse 1 | **Keinen Textinput** | Keine Fehlermeldung |
|  | Geburtstag wird eingegeben, Klasse 9 | **Geburtstag**: 01.01.2004 | Keine Fehlermeldung |
|  | Geburtstag wird eingegeben, Klasse 10 | **Geburtstag**: 01.01.2005 | ER-01 |
|  | Geburtstag wird eingegeben mit genau 16 Jahren, Klasse 9 | **Geburtstag**: 19.05.2004 | Keine Fehlermeldung |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 11 | **Password**: Pa55Wort% | Keine Fehlermeldung |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 12 | **Password**: Pa55Wor | ER-06 |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 13 | **Password**: P55Wrt%P | ER-07 |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 14 | **Password**: a55ort%a | ER-07 |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 15 | **Password**: PaWort%P | ER-07 |
|  | Passwort wird eingeben, Klasse 16 | **Password**: Pa55Wort | ER-07 |
|  | Passwort wird eingeben, Klassen 12 und 13 | **Password**: P55W | ER-06 und ER-07 |
|  | Passwort wird eingeben, Klassen 12 und 14 | **Password**: a55ort% | ER-06 und ER-07 |
|  | Passwort wird eingeben, Klassen 12 und 15 | **Password**: PaWort% | ER-06 und ER-07 |
|  | Passwort wird eingeben, Klassen 12 und 16 | **Password**: Pa5Wort | ER-06 und ER-07 |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 17 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: Pa55Wort% | Keine Fehlermeldung |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 18 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: Pa55Wort | ER-08 |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 18 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: EtwasAnderes | ER-08 |

# Login

## Äquivalenzklassen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eingabe** |  | **Gültige Klassen** |  | **Ungültige Klassen** |
| **Leeres Inputfeld** |  |  |  | Keine Eingabe |
| **E-Mail** |  | Ist in der Datenbank existent |  | Ist nicht in der Datenbank existent |
| **Passwort** |  | Ist in der Datenbank existent |  | Ist nicht in der Datenbank existent |

## Fehlermeldungen

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fehlerbeschreibung |
| EL-01 | «No such user exists.» |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TestID** | **Beschreibung Test** | **Input/Aktion** | **Erwartete Output** |
|  | Alle Felder werden der Reihe nach mit den Klassen 2 und 2 ausgefüllt | **E-Mail**: testUser@gmail.com  **Password:** Pa55Wort% | Weiterleitung auf die Home Page von DrunkDiary |
|  | Alle Inputfelder sind leer, Klasse 1. | Keinen Textinput, es wird nur auf den Button «Hook Me Up» gedrückt | Der Button «Hook Me Up» ist ausgegraut und reagiert nicht, wenn der Benutze darauf drückt |
|  | E-Mail mit Password, Klassen 2 und 5 | **E-Mail:** testUser@gmail.com  **Password:** nichtInDB | EL-01 |
|  | E-Mail mit Password, Klassen 3 und 4 | **E-Mail:** nichtInDB@gmail.com  **Password:** Pa55Wort% | EL-01 |
|  | E-Mail mit Password, Klassen 3 und 5 | **E-Mail:** nichtInDB@gmail.com  **Password:** nichtInDB | EL-01 |

# Lobby

## Äquivalenzklassen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eingabe** |  | **Gültige Klassen** |  | **Ungültige Klassen** |
| **Leeres Inputfeld** |  |  |  | Keine Eingaben |
| **Party beitreten** |  | Text, maximal 30 Zeichen |  | Text, min 31 Zeichen |
| **Neue Party** |  | Ein Party Raum wurde erstellt |  | Es wurde keine Party Raum erstellt |
|  |  |  |  |  |

## Fehlermeldungen

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fehlerbeschreibung |
| ELob-30 | «Can’t joint this party... There isn’t any party happening under this code» |
| ELob-31 | «Test is too long» |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TestID** | **Beschreibung Test** | **Input/Aktion** | **Erwartete Output** |
|  | Bei Enter Party Code Zahlen eingeben, Klassen 2 und 4 | **Party Code**: Test | Weiterleitung auf LobbyContainer |
|  | Kein Input bei Enter Party Code eingeben, Klasse 1 | Keinen Textinput, es wurde nur auf den Button «Join Party» gedrückt | ELob-30 |
|  | Bei Enter Party Code Zahlen eingeben, jedoch wurde keine Party erstellt, Klassen 2 | **Party Code**: 1234 | ELob-30 |
|  | Bei Enter Party Code alles ausser Zahlen eingeben, Klassen 2 und 4 | **Party Code**: abcabcabcabcabcabcabcabcabcabc | Weiterleitung auf LobbyContainer |
|  | Bei Enter Party Code alles ausser Zahlen eingeben, Klassen 3 und 4 | **Party Code**: abcabcabcabcabcabcabcabcabcabca | ELob-31 |

# Profile

## Äquivalenzklassen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eingabe** |  | **Gültige Klassen** |  | **Ungültige Klassen** |
| **Leeres Inputfeld** |  |  |  | Keine Eingabe |
| **Username** |  | Text, min. 3 Zeichen, ohne Sonderzeichen |  | Weniger als 3 Zeichen |
|  |  |  |  | Text mit Sonderzeichen |
| **E-Mail** |  | Text, @-Zeichen, E-Mail Domäne |  |  |
| **Passwort** |  | Text, min.8 Zeichen, min. 1 Buchstaben klein, min. 1 Buchstaben gross, min. 1 Zahl, min. 1 Sonderzeichen |  | Weniger als 8 Zeichen |
|  |  |  |  | Keine Kleinbuchstaben |
|  |  |  |  | Keine Grossbuchstaben |
|  |  |  |  | Keine Zahlen |
|  |  |  |  | Keine Sonderzeichen |
| **Password2** |  | Passwort ist gleich Password2t |  | Passwort ist ungleich Passwort2 |
| **Farben** |  | Wir eine andere Farbe, als sie schon benutze ausgewählt |  |  |

## Fehlermeldungen

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fehlerbeschreibung |
| EP-01 | «Username ist too short (min. 3 characters)» |
| EP -02 | «Username not contain special characters and umlauts» |
| EP -03 | «Password is too short (min. 8 Characters)» |
| EP -04 | «Password needs: Small and capital letters + numbers and special characters» |
| EP -05 | «no changes have been saved» |
| EP -06 | «Passwords do not match!» |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TestID** | **Beschreibung Test** | **Input/Aktion** | **Erwartete Output** |
|  | Klassen 2 und 6 werden ausgefüllt | **Username**: keine Eingabe möglich  **E-Mail**: keine Eingabe möglich  **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: Pa55Wort | Unten taucht eine Anzeige mit dem Wort save auf. Die Angaben sind in der DB gespiechert |
|  | Alle Inputfelder sind leer. Klasse 1. | Keinen Textinput, es wurde nur auf den Button «Save» gedrückt | EP -05 |
|  | Es wird versucht den Username zu verändern, Klasse 2. | **Username**: test1 | Das Inputfeld ist deaktiviert. Keine Möglichkeit etwas zu tippen |
|  | Es wird versucht die Mail zu verändern, Klasse 5 | **E-Mail**: testUser@gmail.com | Das Inputfeld ist deaktiviert. Keine Möglichkeit etwas zu tippen |
|  | Passwort wird verändert, Klasse 6 | **Password**: Pa55Wort% | Keine Fehlermeldung |
|  | Passwort wird eingegeben, Klasse 7 | **Password**: Pa55Wor | EP -03 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klasse 8 | **Password**: P55Wrt%P | EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klasse 9 | **Password**: a55ort%a | EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klasse 10 | **Password**: PaWort%P | EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klasse 11 | **Password**: Pa55Wort | EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klassen 7 und 8 | **Password**: P55W | EP -03, EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klassen 7 und 9 | **Password**: a55ort% | EP -03, EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klassen 7 und 10 | **Password**: PaWort% | EP -03, EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort wird verändert, Klassen 7 und 11 | **Password**: Pa5Wort | EP -03, EP -04 und EP -05 |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 12 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: Pa55Wort% | Keine Fehlermeldung, Änderung wird gespeichert |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 13 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: Pa55Wort | EP -06 |
|  | Passwort2 wird eingeben, Klasse 13 | **Password**: Pa55Wort%  **Password2**: EtwasAnderes | EP -06 |
|  | Farbe wird ausgewählt, Klasse 15 | Orange wird ausgewählt und auf «DONE» gedrückt | Die Farbe des Spielers wurde verändert, nun sieht man die neue Farbe als Profilfarbe, diese ist auch in der DB gespeichert |

# Map Comment

## Äquivalenzklassen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eingabe** |  | **Gültige Klassen** |  | **Ungültige Klassen** |
| **Leeres Inputfeld** |  |  |  | Keine Eingabe |
| **Kommentar** |  | Text, mit allen Zeichen |  |  |
| **Server** |  | Es besteht eine Verbindung zum Server |  | Es besteht keine Verbindung zum Server |
| **Pin-Title** |  | Text, min. 3 Zeichen |  | Text, weniger als 3 Zeichen |
| **Pin-Beschreibung** |  | Text, min. 1 Zeichen |  |  |
| **Pin-Creator** |  | Ausgegraut, kann nicht verändert werden |  | Nicht Ausgegraut, kann nicht verändert werden |
| **Pin sichtbar** |  | Einstellung möglich Pin zwischen 1 h und 12 h sichtbar |  | Einstellung möglich Pin ist unter 1 h sichtbar |
|  |  |  |  | Einstellung möglich Pin ist über 12 h sichtbar |
| **Pin-Bild hochladen** |  | Bild kann ausgewählt werden |  | Bild kann nicht ausgewählt werden |
|  |  | Wird am Pin gespeichert |  | Wird nicht am Pin gespeichert |
| **Standort Freigeben** |  | Beim erstmaligen Benutzen, Nachricht erscheint, ob der Standort freigegeben werden darf |  | Beim erstmaligen Benutzen, keine Nachricht erscheint |
|  |  | Standort wird freigeben |  |  |
|  |  | Standort wird nicht freigeben |  |  |

## Fehlermeldungen

|  |  |
| --- | --- |
|  | Fehlerbeschreibung |
| EM-01 | «Pleas fill out all fields» |
| EM-02 | «Oops» |
| EM-03 | «The title of your pin must contain at least three letters.» |
| EM-4 | «Premission denied The DrunkDiary map can only be accessed if you permit access to location services» |

## Testfälle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TestID** | **Beschreibung Test** | **Input/Aktion** | **Erwartete Output** |
|  | Kommentar wird mit Text ausgefüllt, Klasse 2 und 3 | **Kommentar:** Test | Keine Fehlermeldung, der Kommentar taucht unter dem Input auf |
|  | Kommentar wir nicht ausgefüllt, Klasse **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** | Kein Input | EM-01 |
|  | Kommentar wird mit Text ausgefüllt, Klassen 2 und 4 | **Kommentar:** Test | EM-02 |
|  | Es wird auf eine beliebige Stecknadel auf der Karte gedrückt | Auf Stecknadel drücken | Genauere Beschreibung des Ortes wird angezeigt, dazu ist es möglich Kommentare zu schreiben. |
|  | Pin-Titel wird leer gelassen, Klasse 1 | Kein Input | EM-03 |
|  | Pin-Titel wird ein Titel gegeben, Klasse 5 und die Beschreibung wird leer gelassen, Klasse 1. Es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt | **Title**: Test  **Description:** | Pin wird erstellt und ist nun auf der Karte zu sehen, mit dem gesetzten Titel |
|  | Pin-Titel wird ein Titel gegeben, Klasse 6 und die Beschreibung wird leer gelassen, Klasse 1. Es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt | **Title**: Te  **Description:** | EM-03 |
|  | Pin-Titel wird kein Titel gegeben, Klasse 1 und in die Beschreibung kommt ein Text, Klasse 7. Es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt | **Title**:  **Description:** Test | EM-03 |
|  | Pin-Titel wird ein Titel gegeben, Klasse 6 und in die Beschreibung kommt ein Text, Klasse 7. Es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt | **Title**: Te  **Description:** Test | EM-03 |
|  | Es wird versucht den Creator zu verändern, Klasse 8 | Tippen auf die Box Creator | Das Inputfeld ist deaktiviert. Keine Möglichkeit etwas zu verändern |
|  | Es wird versucht den Creator zu verändern, Klasse 9 | Tippen auf die Box Creator | Sollte nicht möglich sein |
|  | Die Sichtbarkeit des Pins wird eingestellt, Klasse 10 | Regler für die Dauer wird auf 1h gestellt | Pin bleibt nachdem er gespeichert wurde 1h lang sichtbar |
|  | Die Sichtbarkeit des Pins wird eingestellt, Klasse 11 | Regler für die Dauer wird auf unter 1h gestellt | Nicht möglich |
|  | Die Sichtbarkeit des Pins wird eingestellt, Klasse 12 | Regler für die Dauer wird auf über 12h gestellt | Nicht möglich |
|  | Die Sichtbarkeit des Pins wird auf 4 h eingestellt | Regler für die Dauer wird auf 4h gestellt | Pin bleibt nachdem er gespeichert 4h lang sichtbar |
|  | Bild wird ausgewählt, Klasse 13 und 15 | Bild wird ausgewählt und es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt. Bild ist nun am Pin gespeichert, | Pin wird erstellt, das Bild kann auf dem Pin angesehen werden. |
|  | Bild wird ausgewählt, Klasse 13 und 1615 | Bild wird ausgewählt und es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt. Bild ist jedoch nicht am Pin gespeichert | Pin wird erstellt, jedoch kann das Bild nicht auf dem Pin angesehen werden. |
|  | Bild wird ausgewählt, Klasse 14 und 16 | Bild wird ausgewählt und es wird auf den Button «Create Pin» gedrückt. Bild ist jedoch nicht am Pin gespeichert | Es wird gebeten, die Fotos Freizugeben |
|  | Standort soll freigeben werden, Klasse 17 | Wird bei Menu auf Mapp gedrückt, Voraussetzung erstmaliges Benutzen | Frage, ob der Standort aktiviert werden soll taucht auf |
|  | Standort soll freigeben werden, Klasse 18 | Wird bei Menu auf Mapp gedrückt, Voraussetzung erstmaliges Benutzen | Standort nicht freigegeben |
|  | Pin wird erstellen ohne Standortfreigabe. Klasse 5, 10 und 20 | **Title**: Test  **Description:** Test  **Dauer:** 2h | EM-4 |
|  | Pin wird erstellen mit Standortfreigabe. Klasse 5, 10 und 19 | **Title**: Te  **Description:** Test  **Dauer:** 2h | Pin erscheint auf der Karte, beim eigenen Standort |